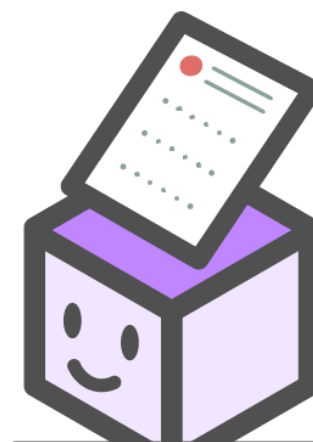


デジタル解答テスト

かい とう
「デジタル解答テスト」のつかいかた

1. テストにとりくもう



デジタル解答テスト

1. テストにとりくもう

- まなびボックスのさいしょのがめんて「デジタル^{かいとう}解答テスト」をおしてははじめます。



このボタンをおしてはじめよう



テストする教科を えらんで おします

1. テストにとりくもう

- 「もくじ」でテストをえらび、「テストをはじめる」をおして、テストをはじめましょう。

The screenshot shows a test selection screen with a purple header. The header contains the text 'もくじ 5年' and a search icon. Below the header, there is a navigation bar with 'もどる 5年 | 組 | 番'. The main content area is titled '整数と小数' and contains two columns of hexagonal buttons. The left column has a button labeled 'テストをはじめる' and the right column has a button labeled 'けっかをみる'. A red box highlights the 'テストをはじめる' button in the left column, with an arrow pointing to a text box that says 'ここをおして、テストをはじめましょう。 「テストをはじめる」のボタンが、右のように、くらい色になっていておせないときは、先生につたえましょう。'. Another red box highlights the '整数と小数' title, with an arrow pointing to a text box that says 'うけるテストの名前をかくにんしましょう。'. A third red box highlights the '2. 直方体や立方体の体積' title, with an arrow pointing to a text box that says '直方体や立方体の体積 p.16~31'. At the bottom of the screenshot, there is a navigation bar with '算数' and '2. 直方体や立方体の体積' highlighted. The bottom of the screenshot shows a list of test questions with their respective point values.

もくじ 5年

もどる 5年 | 組 | 番

整数と小数

テストをはじめる

けっかをみる

テストをはじめる

テストをはじめる

けっかをみる

2. 直方体や立方体の体積

算数

301 502 021

5年 算数

2. 直方体や立方体の体積

16~31

なまえ

組

番

知・技

100

1 下の直方体の体積を求めます。 各5点[10]

2

3

4 下のような形の体積を求めましょう。式・各5点[10]

1. テストにとりくもう

●^{かみ}紙のテストのmondaiをよんで、タブレットでこたえていきましょう。

★ボタンのせつめい

1つまえのmondaiにもどる

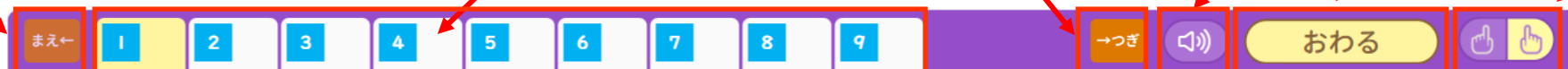
mondaiをえらんでこたえる

つぎのmondaiにすすむ

おと音のオン/オフ

テストをおわる

ボタン、^{てが}手書きメモのいちをいれかえる



1

①~③は右のボタンを使って、に入力しよう。
④はキーボードで、に入力しよう。

①

②

③

④

に交わっている。



mondaiによってつかうボタンか、^{てが}手書きメモ

手書きメモ



えんぴつ
…メモをかく
けしゴム
…メモをけす



1つまえにもどる



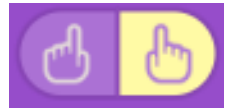
メモをぜんぶけす

このボタンのつかい方は、24ページからの「ボタンのつかい方」をみましょう。

1. テストにとりくもう

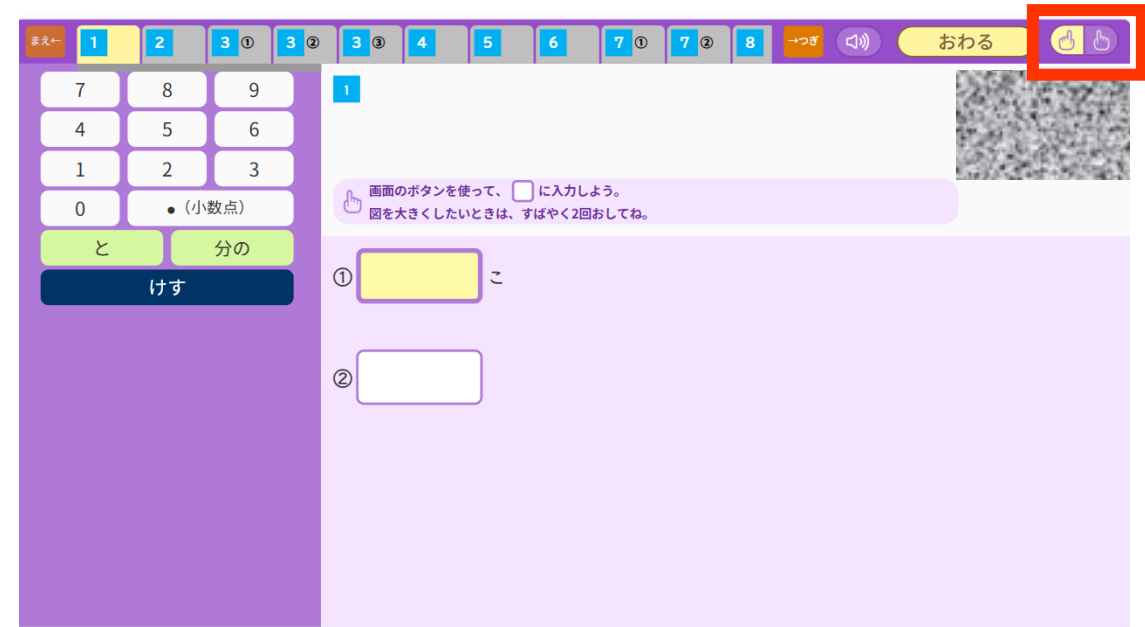
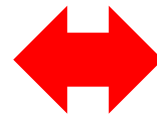
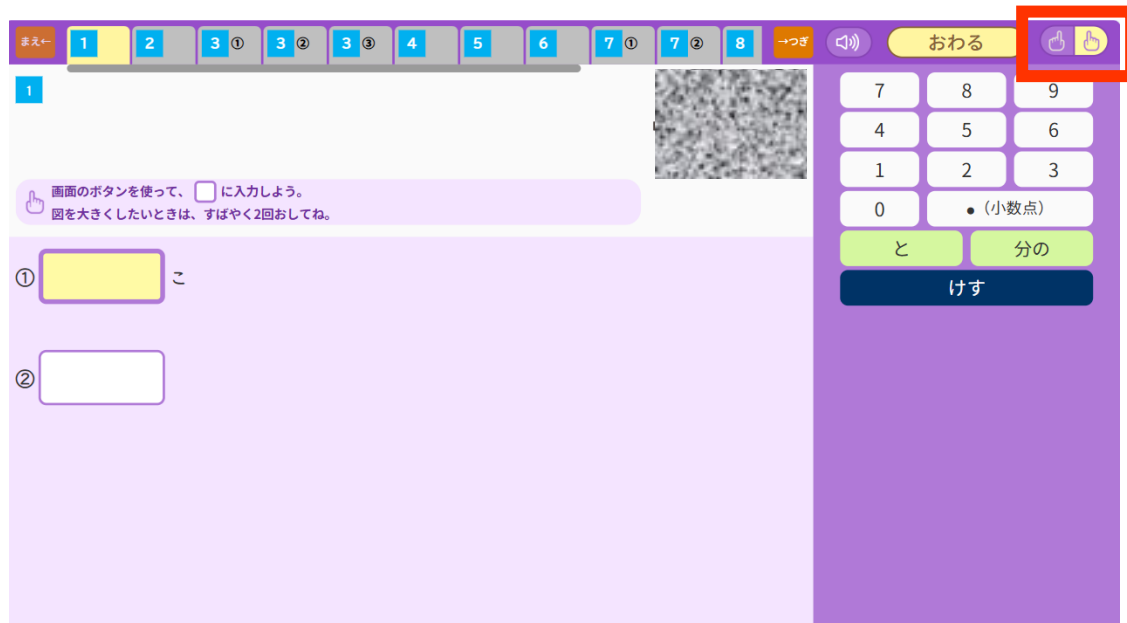
●^{かみ}紙のテストのもんだいをよんで、タブレットでこたえていきましょう。

★ボタンのせつめい



をおすと、^{した}下の^{さゆう}ように、もんだいとボタンの左右のいちがいれかわります。

とりくみやすいほうで、もんだいにこたえていきましょう。



1. テストにとりくもう

●^{かみ}紙のテストのもんだいをよんで、タブレットでこたえていきましょう。

★^{いろ}タブの色
^{きいろ}黄色…^{いま}今、みているもんだい ^{しろいろ}白色…こたえおわっていないもんだい ^{いろ}はい色…こたえおわったもんだい

まえ← 1 2 3 4 5 6 7 8 9 →つぎ

1

①～③は右のボタンを使って、□に入力しよう。
④はキーボードで、□に入力しよう。

①

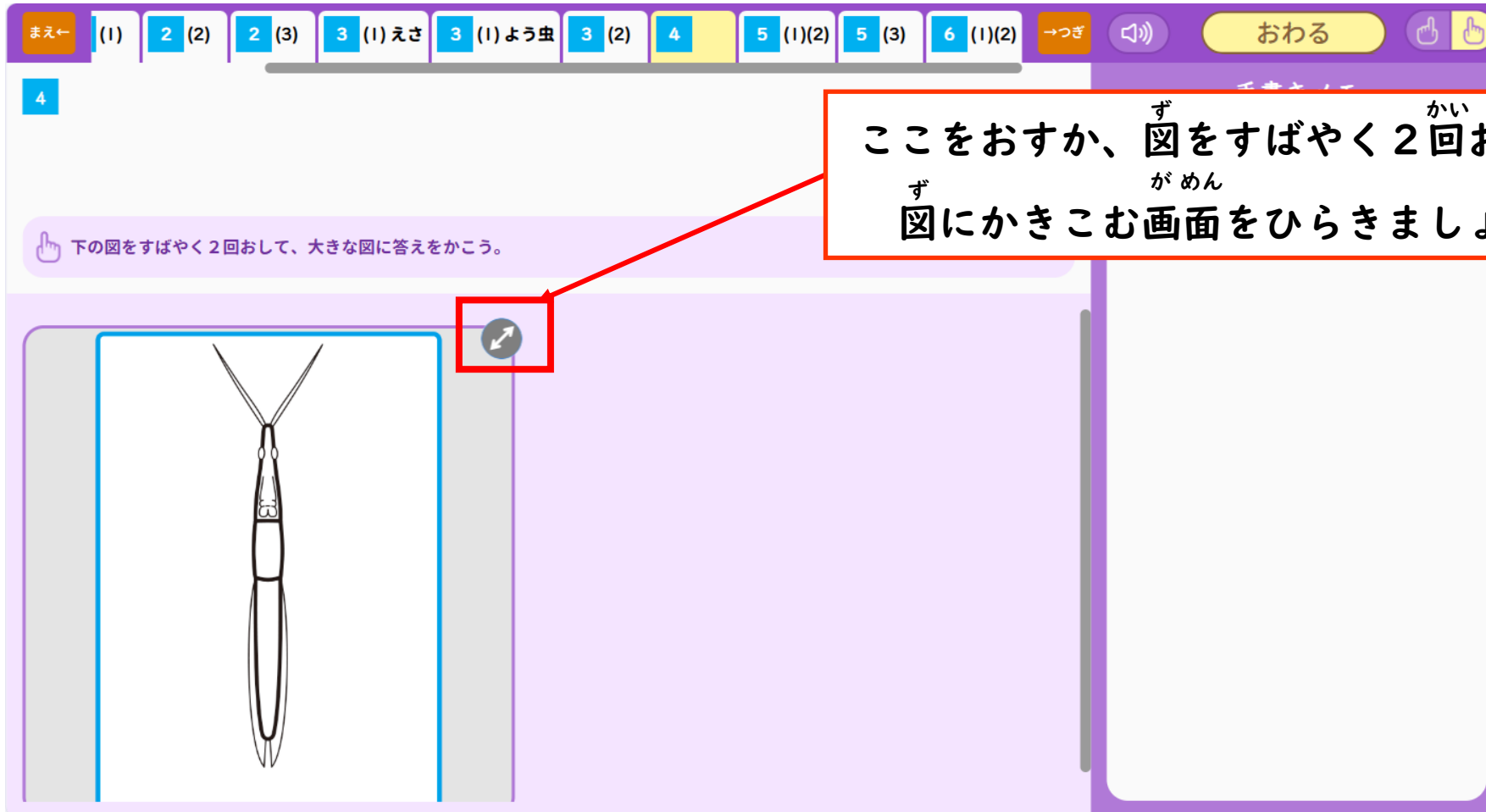
②

7
4
1
0
と
mm cm

1. テストにとりくもう

●^{かみ}紙のテストのもんだいをよんで、タブレットでこたえていきましょう。

★^ず図にかきこむもんだい




ここをおすか、^ず図をすばやく2回おして、^{かい}大きな図に^ずかきこむ画面をひらきましょう。

1. テストにとりくもう

●^{かみ}紙のテストのもんだいをよんで、タブレットでこたえていきましょう。

★^ず図にかきこむもんだい

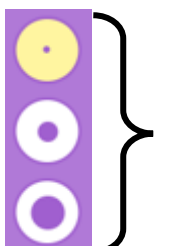
ボタンのせつめい

 1つ
まえにもどる

 ぜんぶけす

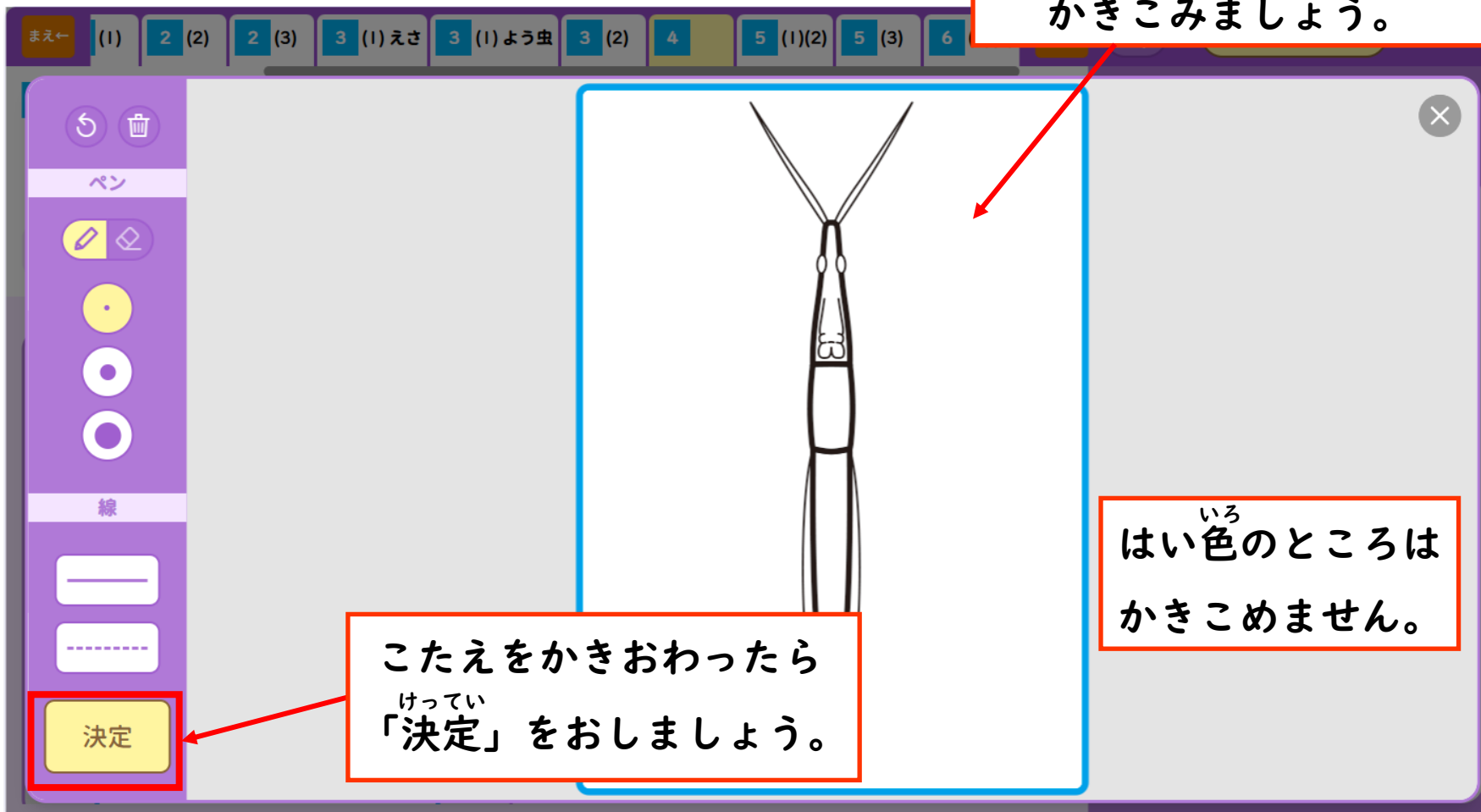


えんぴつ…じゆうにかく
けしゴム…けす

 えんぴつの
ふと
太さ

 まっすぐな
せん
線をかく

 まっすぐな
てんせん
点線をかく



しろ
白いところにこたえを
かきこみましょう。

こたえをかきおわったら
^{けってい}
「決定」をおしましょう。

いろ
はい色のところは
かきこめません。

1. テストにとりくもう

●^{かみ}紙のテストのもんだいをよんで、タブレットでこたえていきましょう。

★^ず図にかきこむもんだい

まえ ← (1) 2 (2) 2 (3) 3 (1) えさ 3 (1) よう虫 3 (2) 4 5 (1)(2) 5 (3) 6 (1)(2) → つぎ

おわる

決定

このままもどる

！ 「このままもどる」をおすと、
作図画面をひらいた時のじょうたいにもどります。
作図をしたり、答えをなおしたりしたときは、
左下の「決定」をおしましょう。

「決定」をおさずに「X」をおすと
このような ちゅういが出ます。
画面をひらいたときのじょうたいに
もどってよいときは
「このままもどる」をおしましょう。
あたらしくかいたこたえにしたいときは、
ちゅういを「X」でとじたあと
「決定」をおしましょう。

1. テストにとりくもう

●^{かみ}紙のテストのもんだいをよんで、タブレットでこたえていきましょう。

★^{かみ}紙にこたえをかくもんだい

^{ぶんどき}分度器やコンパスをつかうものなど、^{かみ}紙のテストにこたえるもんだいがあるよ。

まえ← 1 2 3 4 5 6 7 8 ① 8 ② 8 ③ 9 →つぎ

6

この問題はテスト用紙にかきましょう。

👉 テスト用紙にかいたら、「わかりました」をおそう。

わかりました

^{かみ}紙にこたえをかきおわったら
ボタンをおして、つぎのもんだいに
すすみましょう。

手書きメモ

✎ ✏ ↺ 🗑

おわる 👍 👎

1. テストにとりくもう

●^{かみ}紙のテストのもんだいをよんで、タブレットでこたえていきましょう。

★^じ字をかくもんだい

しろ
白いところにこたえを
かきこみましょう。

こたえをかきおわったら
「けっぺい」をおしましょう。

ひとつ
けす

1つながら
けす

ぜんぶ
けす

ぜんぶ
けす

1. テストにとりくもう

●^{かみ}紙のテストのもんだいをよんで、タブレットでこたえていきましょう。

★^{もじ}文字の数が^{かず}きまっているもんだい

いま、にゆうりよくしている文字の数がかかれています。

ふきのとうは、どこが

よこの ボタンを つかって こたえよう。

0 が 見たい。

あ	い	う	え	お
か	き	く	け	こ
さ	し	す	せ	そ
た	ち	つ	て	と
な	に	ぬ	ね	の
は	ひ	ふ	へ	ほ
ま	み	む	め	も
や	ゆ	よ	てん、	まる、
ら	り	る	れ	ろ
わ	を	ん	ゝ	。
カナ	英数字 記号	小⇄大	←	
へんかん 変換	けす	けって 決定		

ああ 2

^{もじ}文字の数が
^{ただ}正しいときは、
^{きいろ}黄色になります。

あああ 3

^{もじ}文字の数が
まちがっているときは、
^{あかいろ}赤色になります。

このボタンの^{かた}つかい方は、
24ページからの^{かた}「ボタンのつかい方」を
みましょう。

1. テストにとりくもう

●^{かみ}紙のテストのもんだいをよんで、タブレットでこたえていきましょう。

★^{もじ}文字の数が^{かず}きまっているもんだい

^{もじ}文字の数が^{かず}まちがえたまま
べつのもんだいに いこうとすると、
このような ちゅういが できます。

ちゅういを「X」でとじたあと
こたえをみなおそう。

1. テストにとりくもう

- もんだいをぜんぶときおわったら、「おわる」をおしましよう。

The screenshot shows a math test interface. At the top, there are navigation buttons labeled 'まえ←', '1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9', '→つぎ', and a speaker icon. A red box highlights the 'おわる' (End) button. Below the navigation bar, there are four input fields labeled ①, ②, ③, and ④. A purple instruction box contains the text: '①～③は右のボタンを使って、□に入力しよう。' and '④はキーボードで、□に入力しよう。'. The calculator on the right has various function buttons: 'と' (and), '分の' (fraction), '長さ' (length) with 'mm', 'cm', 'm', 'km', '角度' (angle) with '°(度)', '重さ' (weight) with 'mg', 'g', 'kg', 't', '割合' (ratio) with '%', '倍' (times), '面積' (area) with 'cm²', 'm²', 'km²', 'a', 'ha', 'かさ・体積' (volume) with 'mL', 'dL', 'L', 'cm³', 'm³', and 'けす' (clear).

1. テストにとりくもう

- さいごのかくにんの^{がめん}画面がでてくるので、「^{ていしゅつ}提出」をおしてテストをおわりましょう。

確認しよう

まだ答えていない問題がある場合は、黄色い色をおして、問題に答えましょう。
これで先生に提出してもよい場合は、「提出」ボタンをおしましょう。

	あなたのこたえ
1 ①	
1 ② x が6のとき	
1 ② x が8.5のとき	
2 ①	
2 ② 6個のとき	
2 ② 9個のとき	
3 ①	
3 ② x が5のとき	

提出

^{ていしゅつ}「提出」をおすと、あなたのこたえが^{せんせい}先生におくられて、テストがおわるよ。

こたえおわっていない問題は、^{きいろ}黄色になっているよ。
^{きいろ}黄色をおして、問題にこたえよう。

ちゅうい!

※テストを^{ていしゅつ}提出すると、このテストにはもうとりくめなくなります。
^{ていしゅつ}「提出」をおす^{まえ}前に、しっかりと^{みなお}見直しましょう。

1. テストにとりくもう

- テストがおわると、つぎのような画面がでてきます。

さんすう 算数 6年のまとめ

よくがんばりましたね!!

テストのけっかは、
けっかをみる が
けっかをみる になると、みられます。

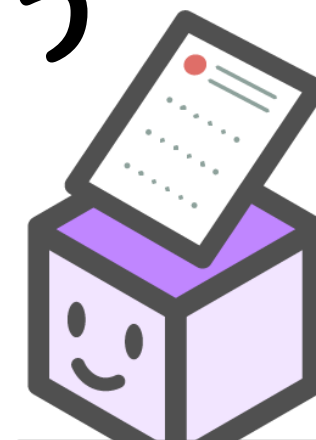
テストの けっかから、あなたに ピッタリの もんだいを つくりました。
けっかの がめんから、といてみましょう。

もくじへもどる

テストのけっかをすぐに見ることはできません。
せんせいのお知らせを待ちましょう。

「もくじへもどる」をおすと、「もくじ」にもどります。

2. テストのけっかをかくにんしよう



デジタル解答テスト

2. テストのけっかをかくにんしよう

- 「もくじ」から「けっかをみる」のボタンをおすと、テストのけっかをかくにんすることができます。



「けっかをみる」のボタンをおすと、けっかをかくにんできます。

このボタンがいろいろな色になっているときは、先生からのれんらくを待ちましょう。



2. テストのけっかをかくにんしよう

●テストのけっかをかくにんしましょう。

算数 直方体や立方体の体積

テストのけっか

もどる

おもて 知・技 85点

うら 思・判・表 20点

右のボタンをタップして、
取り組むことで、さらに
力をのばそう!

	あなたのこたえ	正しいこたえ
1 ①		
2 ②		
3 ①	$\times 3, 4 = 160$	$\times 3, 4 = 160$
3 ②	160	160 cm^3
3 ③	$\times 6, 6 = 216$	$\times 6, 6 = 216$
4 ①		

「もくじ」にもどります。

てんすう
テストの点数が
わかります。

アイコンをおすと、
テストのけっかをもとに
したもんだいや動画が
でてきます。

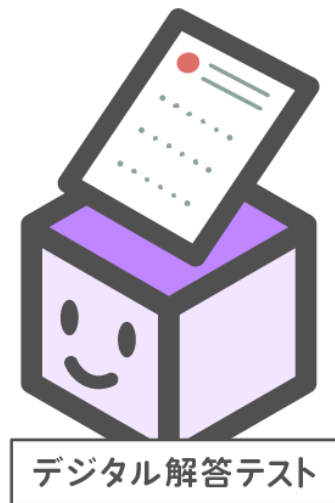
それぞれのもんだいのけっか
がわかります。

アイコンをおすと、
テストについての
せんせい
先生からのコメントを
かくにんできます。

アイコンをおすと、
もんだいについての
せんせい
先生からのコメントを
かくにんできます。

それぞれのもんだいの
ただ
正しいこたえをかくにん
できます。

3. フォロー^{もん だい}問題にとりくもう



3. フォロー問題にとりくもう

●テストのけっかの右上にあるボタンから、もんだいにとりくんだり、^{みぎうえ}動画を見たりしてさらに力をつけましょう。^{どうが} ^み ^{ちから}


算数 直方体や立方体の体積

テストのけっか

おもて 知・技 85点

うら 思・判・表 20点

右のボタンをタップして、取り組むことで、さらに力をのばそう！



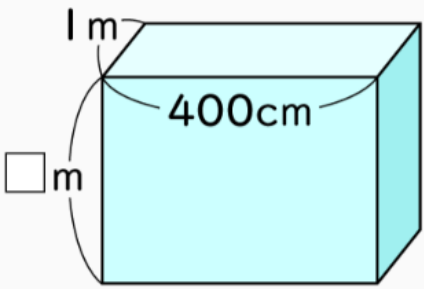
	あなたのこたえ	正しいこたえ
1 ①		
1 ②		
2 ①		
2 ②		
3 ①	$3 \times 5 \times 4 = 160$	$3 \times 5 \times 4 = 160$
3 ②	160	160cm ³
3 ③	$3 \times 6 \times 6 = 216$	$3 \times 6 \times 6 = 216$
4 ①		
...		

テストのけっかから、あなたにふさわしいないようがえられます。
このボタンから、もんだいにとりくんだり、^{どうが}動画でふりかえったりしましょう。

3. フォロー問題にとりくもう

● ^{もんだい}フォロー問題にとりくみましょう。

算数 直方体や立方体の体積 | 2 3



? 問題
左の直方体の体積は 12m^3 です。この直方体の高さは何mですか。

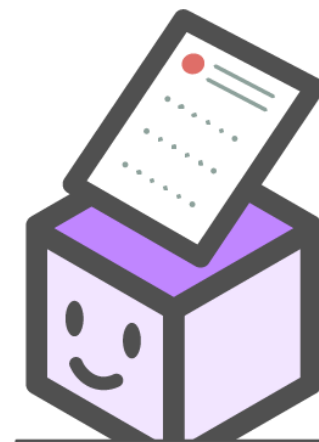
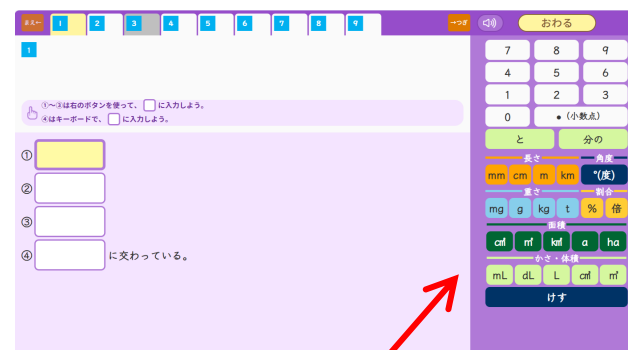
0.3m 3m 30m 48m

✓
こたえあわせ

★ ^{もんだい}フォロー問題のせつめい

- ・テストの けっか をもとに、あなたにふさわしい ないよう が えらばれます。
- ・ ^{もんだい}問題は、
1もんごとに ○ × のけっかが
でてくるよ。

ボタンのつかいかた



デジタル解答テスト

もし^{もし}文字やしき、かず^{かず}数をにゆうりよくするために、
がめん^{みぎ}の右がわにボタンがでてくることがあります。
さんすう^{よう}用のボタンでは、ぶんすう^{ぶんすう}やしょうすう^{しょうすう}、+や-、=をにゆうりよくすることができます。

ボタンのつかいかた

● ^{もじ}文字を にゅうりょくする ボタン

^{もじ}文字をにゅうりょくするもんだいでは、^{した}下のようなボタンがでてくることがあります。

あ	い	う	え	お
か	き	く	け	こ
さ	し	す	せ	そ
た	ち	つ	て	と
な	に	ぬ	ね	の
は	ひ	ふ	へ	ほ
ま	み	む	め	も
や	ゆ	よ	<small>てん</small> 、	<small>まる</small> 。
ら	り	る	れ	ろ
わ	を	ん	ゝ	ー
カナ	<small>えいすうじ</small> 英数字 <small>きごう</small> 記号	小⇄大	←	→
へんかん 変換	けす	けつてい 決定		

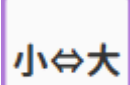
ア	イ	ウ	エ	オ
カ	キ	ク	ケ	コ
サ	シ	ス	セ	ソ
タ	チ	ツ	テ	ト
ナ	ニ	ヌ	ネ	ノ
ハ	ヒ	フ	ヘ	ホ
マ	ミ	ム	メ	モ
ヤ	ユ	ヨ	<small>てん</small> 、	<small>まる</small> 。
ラ	リ	ル	レ	ロ
ワ	ヲ	ン	ゝ	ー
かな	<small>えいすうじ</small> 英数字 <small>きごう</small> 記号	小⇄大	←	→
へんかん 変換	けす	けつてい 決定		

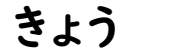
1	2	3	4	5
6	7	8	9	<small>ゼロ</small> 0
<small>小数点</small> .	<small>プラス</small> +	<small>マイナス</small> -	()
「	」	%	°C	<small>角度</small> °
A	B	C	D	E
F	G	H	<small>アイ</small> I	J
K	<small>エル</small> L	M	N	<small>オー</small> O
P	Q	R	S	T
U	V	W	<small>エックス</small> X	Y
Z	...		<small>まる</small> ○	<small>ばつ</small> ×
かな	<small>えいすうじ</small> 英数字 <small>きごう</small> 記号	小⇄大	←	→
へんかん 変換	けす	けつてい 決定		

えいすうじ きごう
「カナ」「英数字 記号」をおすと、
ボタンがきりかわります。

ボタンのつかいかた

● ^{もし}文字を にゅうりょくする ボタンの つかいかた

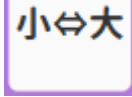
^{もし}文字を にゅうりょくしてから  をおすと、ひらがな・カタカナをちいさくすることができます。

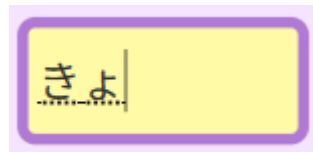
 と にゅうりょくしたいとき

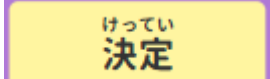
あ	い	う	え	お
か	き	く	け	こ
さ	し	す	せ	そ
た	ち	つ	て	と
な	に	ぬ	ね	の
は	ひ	ふ	へ	ほ
ま	み	む	め	も
や	ゆ	よ	てん、まる	。
ら	り	る	れ	ろ
わ	を	ん	ゝ	ー
カナ	英数字 記号	小⇄大	←	→
へんかん 変換	けす	けってい 決定		

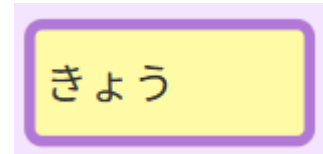
「き」「よ」の
ボタンを
おします。



 をおして、
「よ」をちいさくします。



「う」のボタンをおして、
 をおします。



ボタンのつかいかた

● 文字を にゅうりょくする ボタンの つかいかた

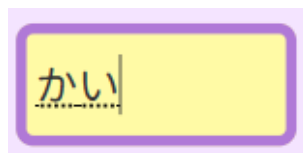
もじ 文字を にゅうりょくしてから **へんかん 変換** をおすと、かんじ へんかん 漢字に変換することができます。

貝

と にゅうりょくしたいとき



「か」「い」の
ボタンを
おします。



へんかん
変換

をおして、
かんじ にゅうりょくしたい漢字を
おします。



貝

ボタンのつかいかた

● さんすう用の ボタンの ないよう

さんすうでは、
右のようなボタンのしゅるいから、
かいたうに ひつようなものを
くあ
組み合わせて、でてきます。

ことば (たんい)

ことば

人	わ(羽)	とう(頭)
ひき/びき/びき		
こ	まい	本
さつ	ページ	円
もん	点	回
日	ばい(倍)	

じ じはん

ボタンのしゅるい

数字と小数点

7	8	9
4	5	6
1	2	3
0	• (小数点)	

分数用

と	分の
---	----

大きな数用

億	兆	万
---	---	---

くぎり用

&

しきのきごう

()		
+	-	×	÷
=	(つぎの式へ) ←		

とくべつなわり算用

あまり	(つづく) ...
-----	--------------

○や□をつかったしき用

○	△	□
---	---	---

比 ※6年のみ

:(比)

文字式用 ※6年のみ

x	y	a	b
---	---	---	---

たんい

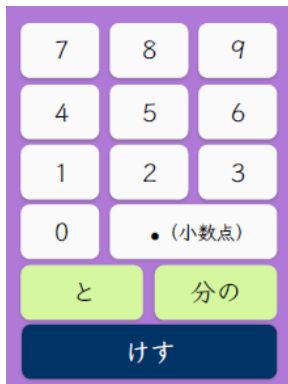
長さ				角度	
mm	cm	m	km	°(度)	
重さ				割合	
mg	g	kg	t	%	倍
面積					
cm ²	m ²	km ²	a	ha	
かさ・体積					
mL	dL	L	cm ³	m ³	

| 文字けす

けす

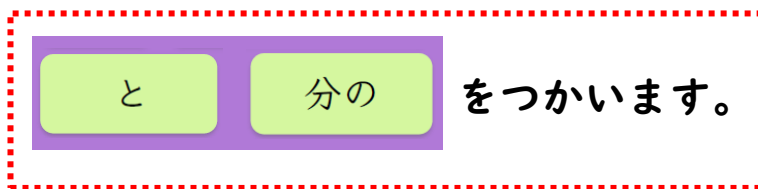
ボタンのつかいかた

- ^{ぶんすう} 分数をにゅうりよくするとき

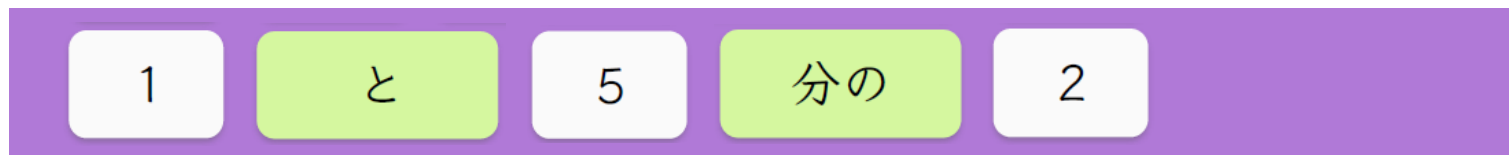


$$1\frac{2}{5}$$

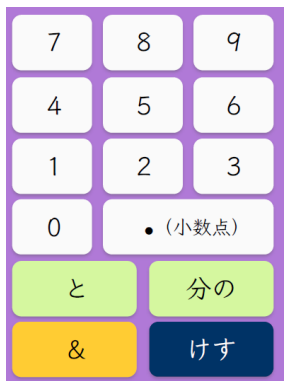
$$\frac{2}{5}$$



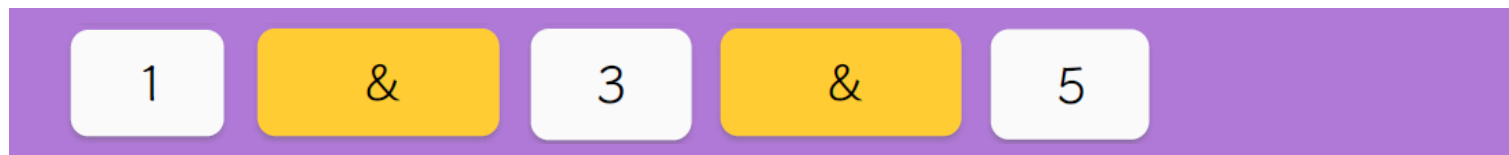
左から じゅんばんにおしていきます



- ^{かず} 数をいくつかにゅうりよくするとき

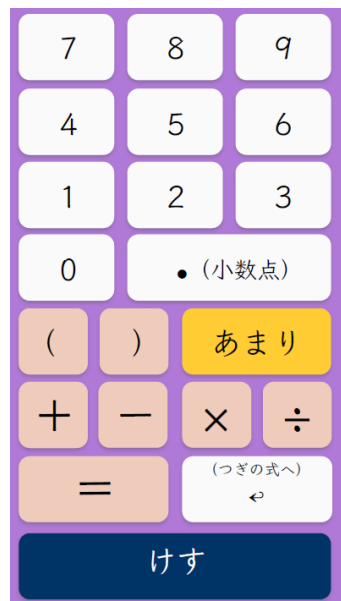


$$1、3、5$$



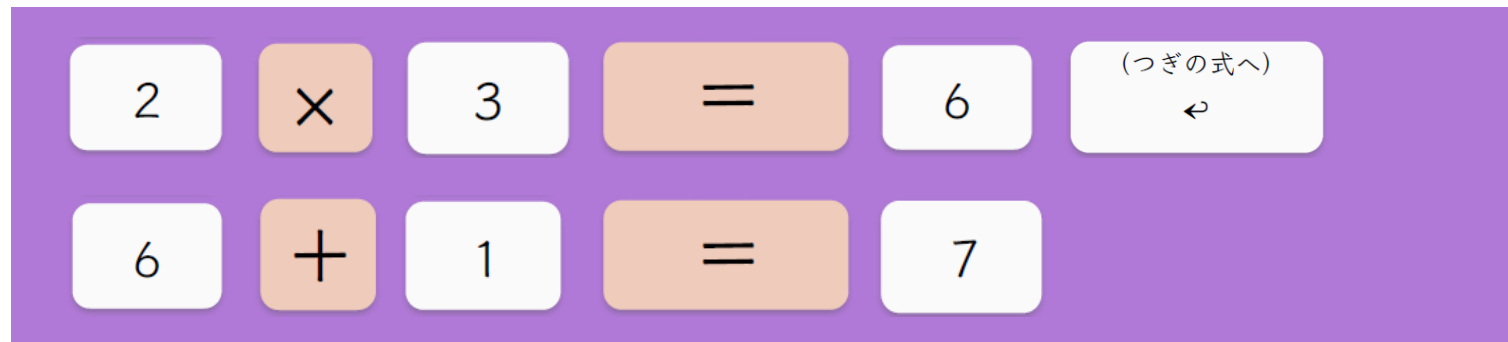
ボタンのつかいかた

- しきをいくつかにゆくりよくするとき



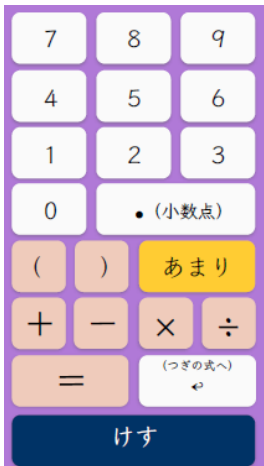
$$2 \times 3 = 6$$
$$6 + 1 = 7$$

左から じゅんばんにおしていきます



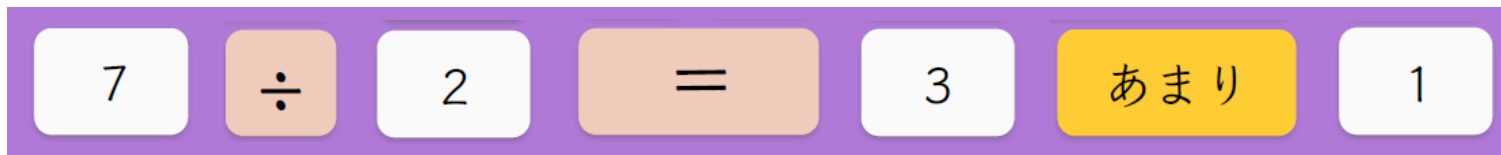
ボタンのつかいかた

- とくべつなしき（あまりのあるわり算） ※3年～



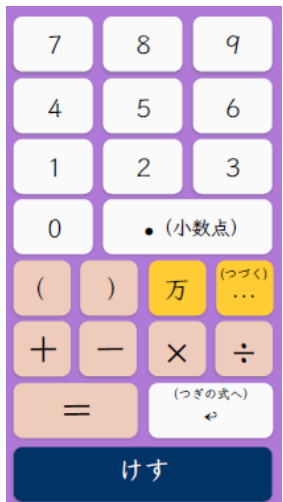
$$7 \div 2 = 3 \text{ 残り } 1$$

左から じゅんばんにおしていきます

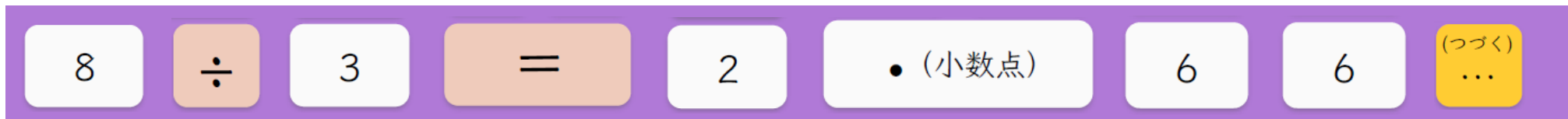


あまり をつかいます。

- とくべつなしき（わりきれないわり算） ※4年～



$$8 \div 3 = 2.\overset{7}{\cancel{6}}\cancel{6}\dots$$



「/」と「7」は、にゆうりよくできません。

(つづく) ... をつかいます。